

ぼくらの

幻想郷編



ぼくらの

操縦すれば死ぬ?

それがゲームの



キャラ設定資料



ルーミア

能力
闇を操る程度の能力

チルノ

能力
冷気を操る程度の能力

霧雨 魔理沙
きりさめまりさ

能力
魔法を使う程度の能力

博麗 霊夢
はくれい れいむ

能力
空を飛ぶ程度の能力

大公開！これが15人の仲間たちだ！



レミア

・スカーレット

能力

運命を操る程度の能力

紅美鈴

ほんめいりん

能力

気を操る程度の能力

十六夜咲夜

いざよいさくや

能力

時間を操る程度の能力

フランドール

・スカーレット

能力

ありとあらゆるものを
破壊する程度の能力

キャラ設定資料



パチュリー
・ノーレッジ
能力

火水木金土日月を
操る程度の能力

橙
ちえん
能力

妖術を扱う程度の能力

因幡 てゐ
いなぼてい
能力

人間を幸運にする程度の能力

鈴仙・優曇華院・イナバ
れいせんうどんげいんいなば
能力

狂気を操る程度の能力



西行寺幽々子
さいぎょうじゆうこ

能力

死を操る程度の能力

魂魄妖夢
こんぱくようむ

能力

剣術を扱う程度の能力

八雲紫
やくもゆかり

能力

境界を操る程度の能力

アロローグ

幻想郷に
来た時、

わたし達は
もう一人前で
自分でなんでも
できると思った。

弾幕を張ったり張られたり
人を殺ったり殺られたり
もう、この世とあの世のことは
ほとんど知った気になっていた。

でも本当は
スペルやかすりによって
守られている
ただの子供だった

本当の
悲しみや喜びや
怒りは
そんな日常の中には
なかった。

それを知ったのは
わたし達 15 人が集まり
そして、

アレ
...

あれに
出会って
からだった。

本誌説明

「本誌について」ダヨ

前書き

こんにちは。白玉団子です。今回は後書き書くスペースが無くなってしまったので新しくこういう形の前書きを書かせていただきます。新聞っぽい感じで。さて、先ずはこの度は「ぼくらの」幻想郷編を「お手にとっていただきまことありがとうございませう。いつもならここで「いかがだったでしょうか？」というところですが前書きなので違いますな。今回は二年ぶりの漫画でしかも最近ハマったばかりの「東方」

何故??



ネタです。何故「東方」なのかといいますとそれはただたんにハマっただけなのですがこれに「ぼくらの」をミックスさせたのには

操縦したら死ぬ？

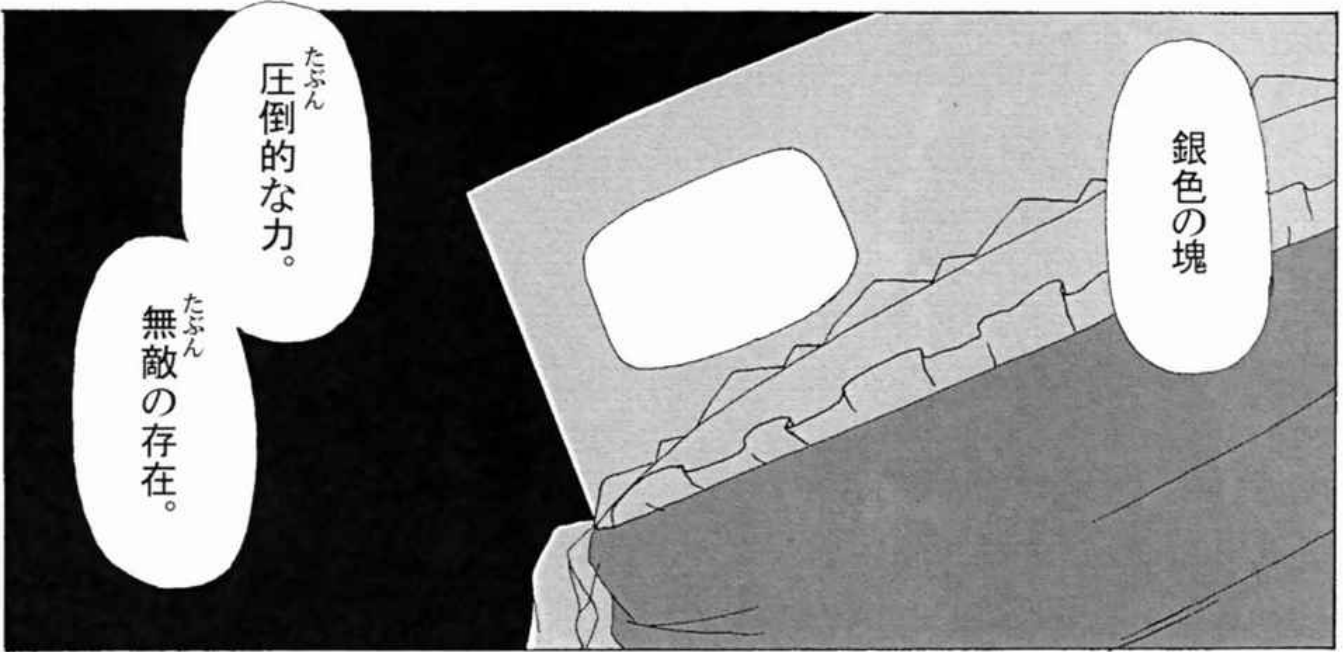
訳がありました。そ「ぼくらの」は「操縦したら死ぬ」という売り文句がずつとまあ正直なところ既に気になっていてアニメに東方ネタで同人を描かれてる絵描きさんと内容がかぶってしまうと思つたからであります。東方オリジナルシナリオになっておりならネタがかぶつてしまふかもしれないけれど、流石に世界広と言えども「東方」×「ぼくらの」をする絵描きなんていないと思つて、出来上がったのがこの本です。東方はデザインと世界観に惹かれまして。（ちなみに弾幕ゲーはすこぶる苦手な白玉団子でございます）

「本誌は」は「操縦したら死ぬ」という売り文句がずつと気になっていてアニメからハマりました。アニメ版は最終回を終わらせた方がいいもの途中からアニメオリジナルに本当に残念な結果に終わってしまった。（原作は月刊IKKIで連載中）

それでもやはり今までの無い漫画として自分の中ではとても評価が高いです。絵柄は最近の「萌え系」とは違いますがガチでオススメできる数少ない漫画です。興味があったら是非見ていただきたいものです。



最後に「本誌は」ぼくらの1巻を見ていないと分からない部分が多々ありますが見ているとより楽しむ事が出来ます！」それでは最後まで、どうぞお楽しみくださいませませ。





それを
操るのは、



君たち。



コックピットへようこそ
これから君たちにルールを
説明するわ。

今のうちによく見て
覚えておくのよ。

ズ

まずは敵を
攻撃!

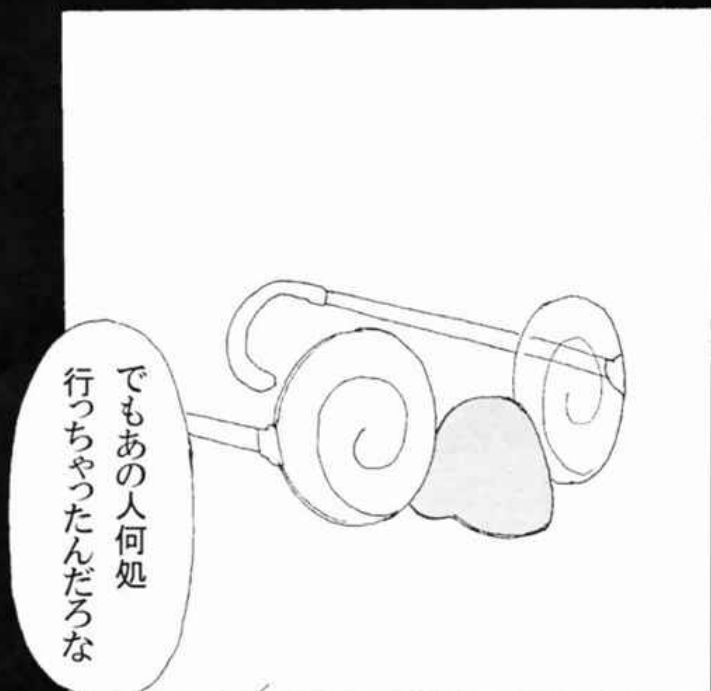
そして一気に
たたみかけ!

核を
を?

この核は

壊せない

シオキはごめん
しねたかな



このロボットって
念じれば動くん
だよな？

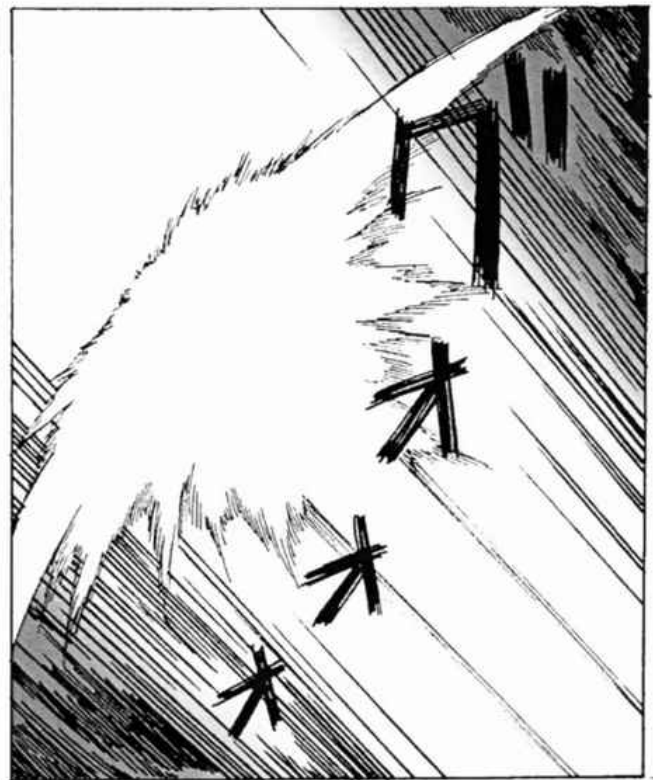
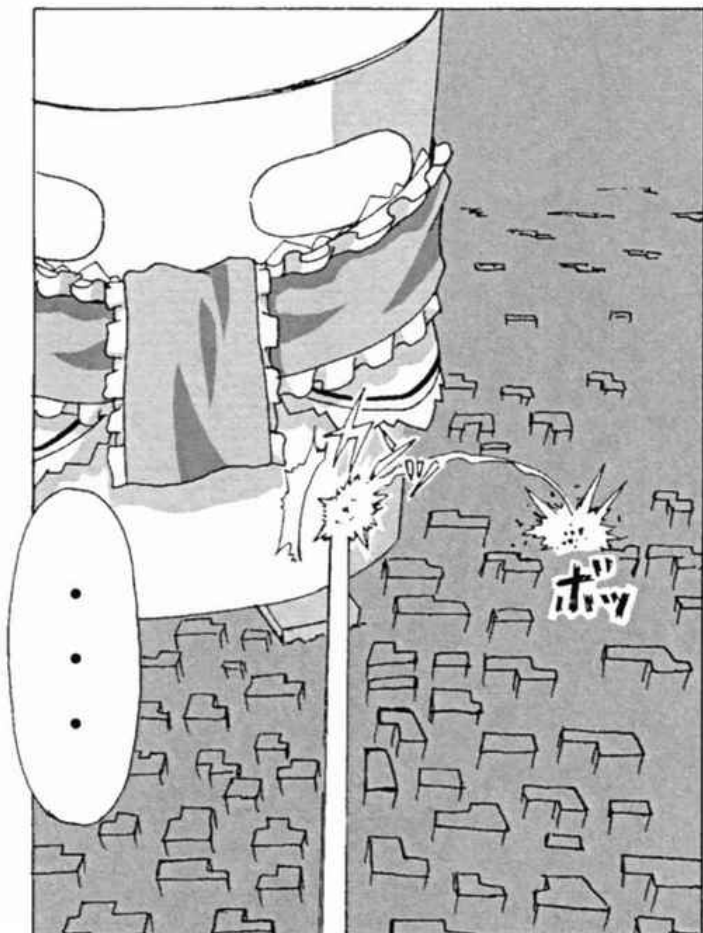
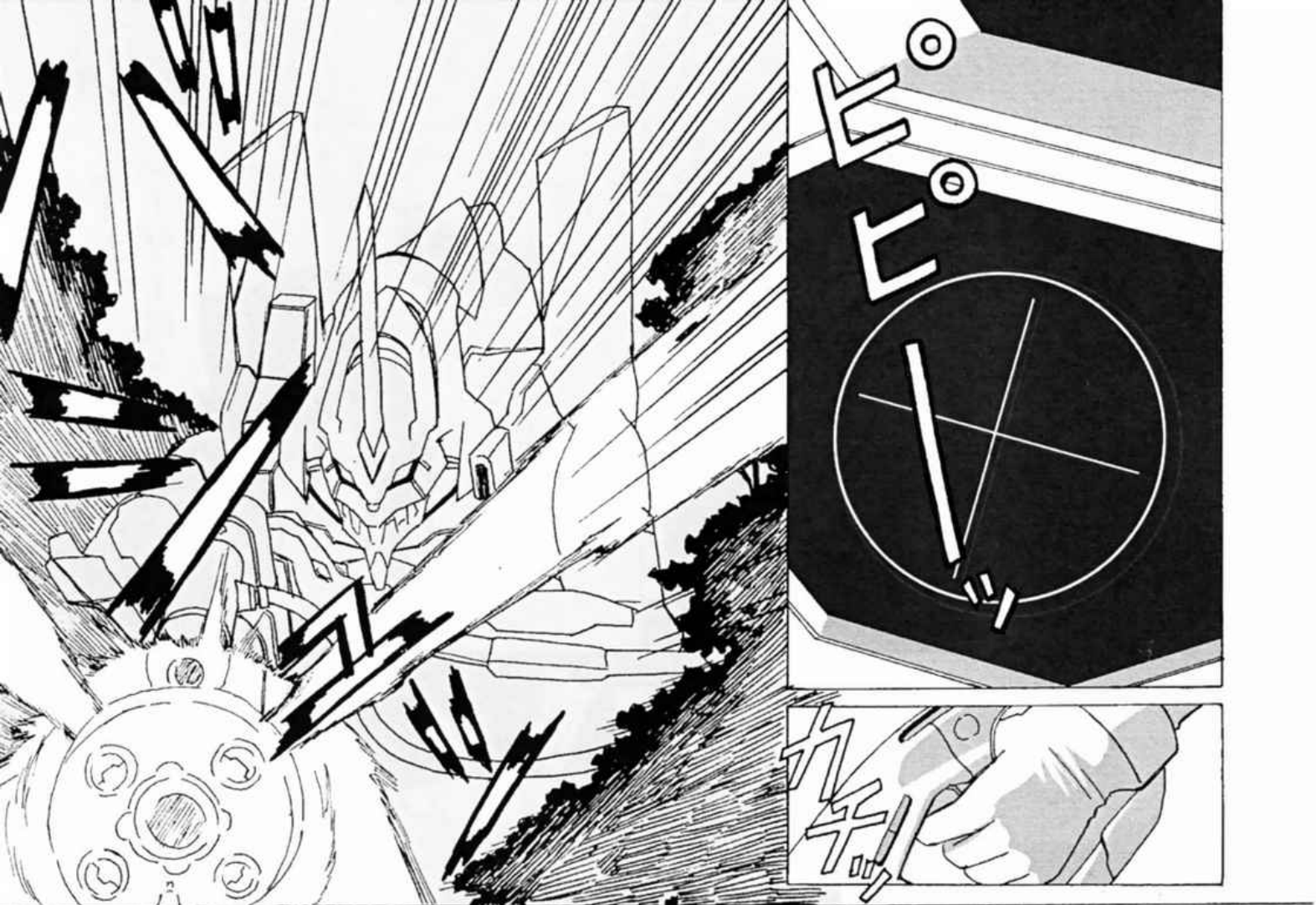
ああ、
簡単だろ。

早速敵さんのご登場だ
さつさと倒しちゃいな

ようしっ！

瞬
殺

動けっ！



よーしっ！
レーザーは…



叫んでもいい？



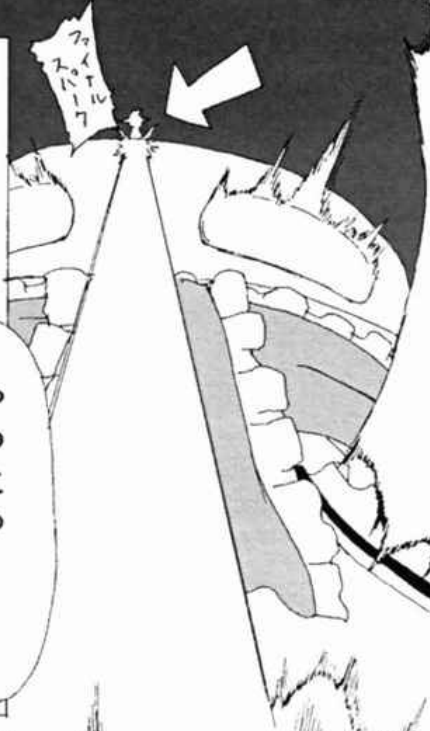
好きにしな



それじゃ
仕切りなおして

くらゐ

レーザー
発射っ！



やったあゝ
勝っちゃった♪

だも
ホ

カタ
カタ



って、レーザー
お前が撃つたの？



ちん





いやあ
勝利後に吸う
外の空気は格別だわ

油断してる
今なら
主役交代の
チャンス!

キラリン



はっ!!

霊夢
覚悟!

やあ〜!

ん? 違う

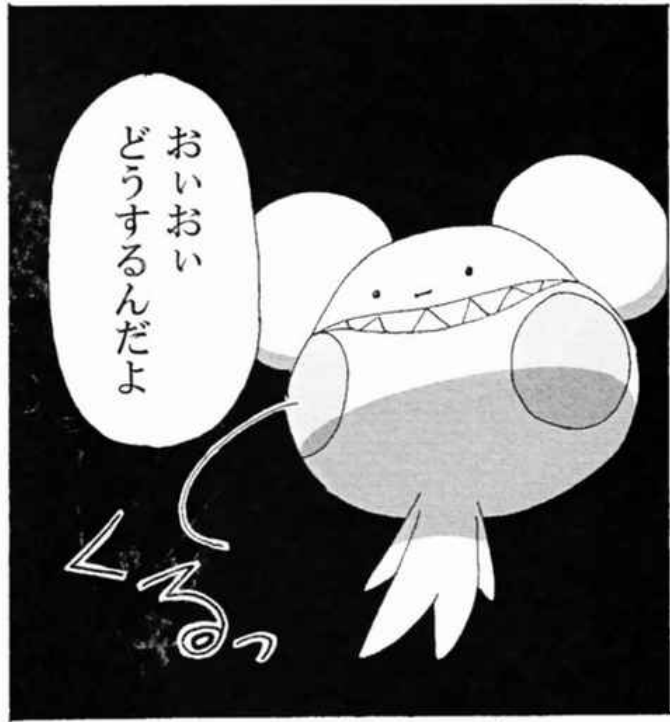
あれれ?
こっちなかな?

ウウウウウウ...



えっ？

ホッ



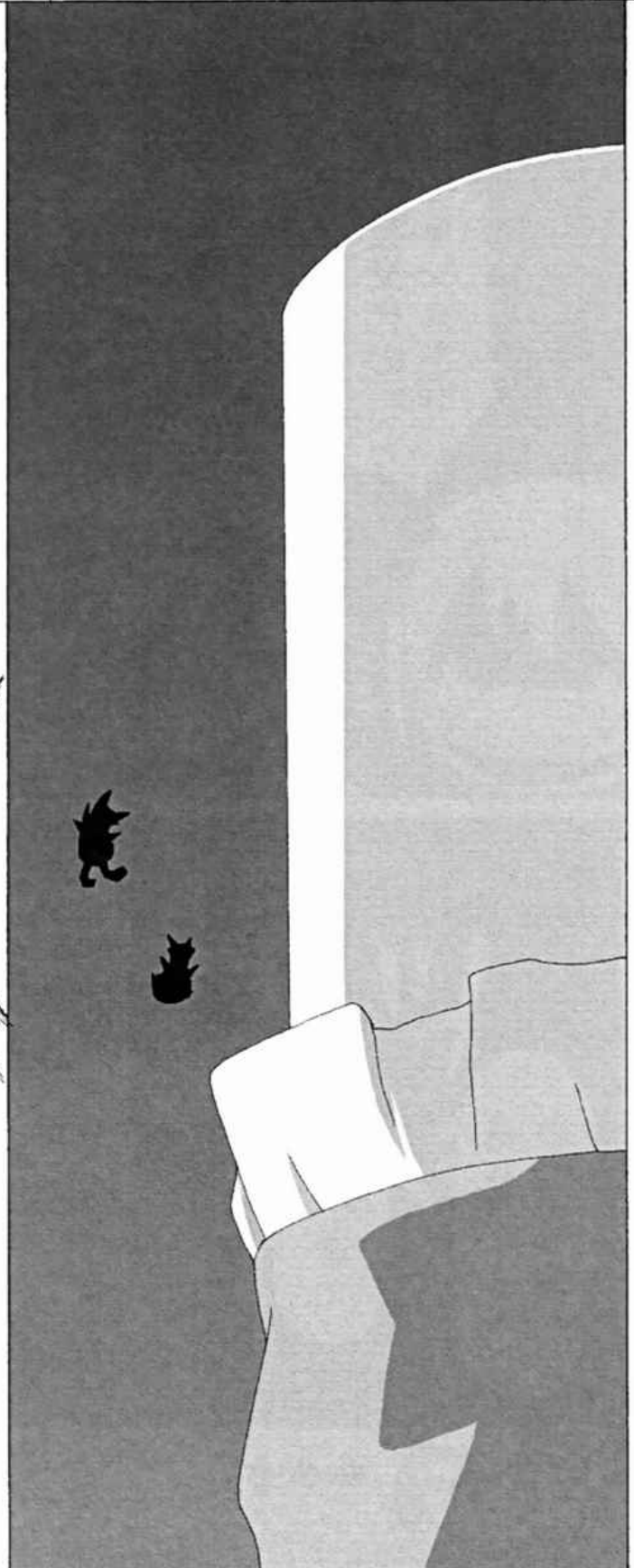
おいおい
どうするんだよ

くわっ



貴方達の意思是
私達が…

っってお前等
気が早すぎだ！





大丈夫よ

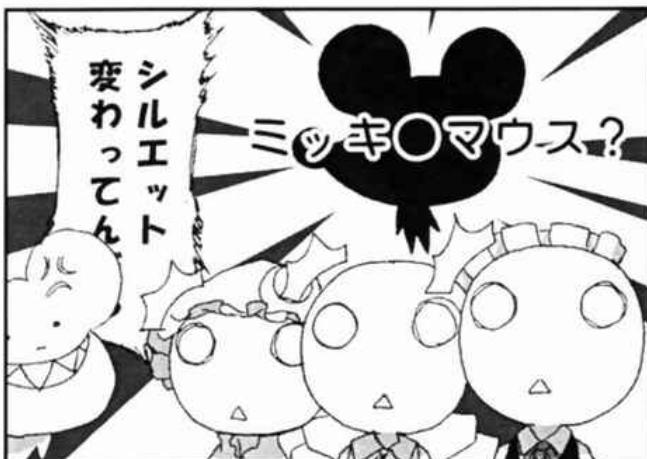
マジデどうするんだよ
人数足りなくなっち
まったじゃねえか



血色良くないけど
まだまだいけるわ

こいつら
人間じゃねえー

しるえっと



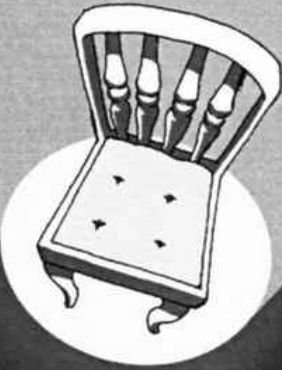
※コエムシ

4コマ漫画 劇場



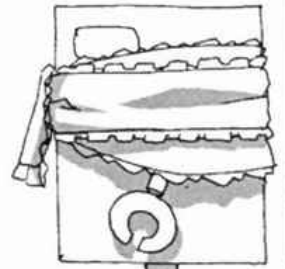
運命

まさにそれは
「死のルーレット」



私達の運命は
椅子の回転で決まる

転送装置



一人また一人と
減っていく



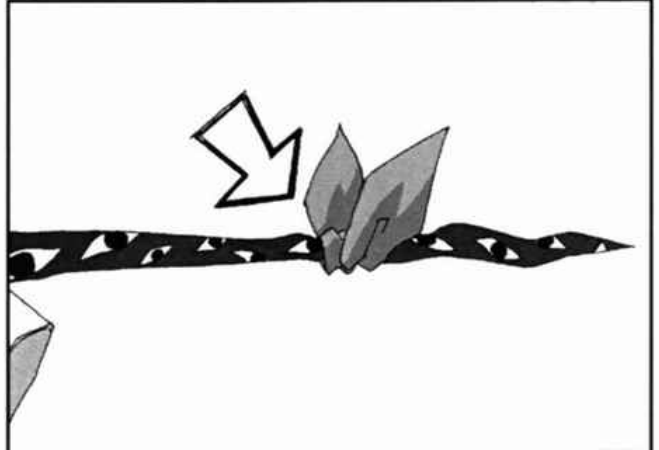
私達は戦った
しかし、戦う度



これだけ……



そして、今は



何故
目をそらす

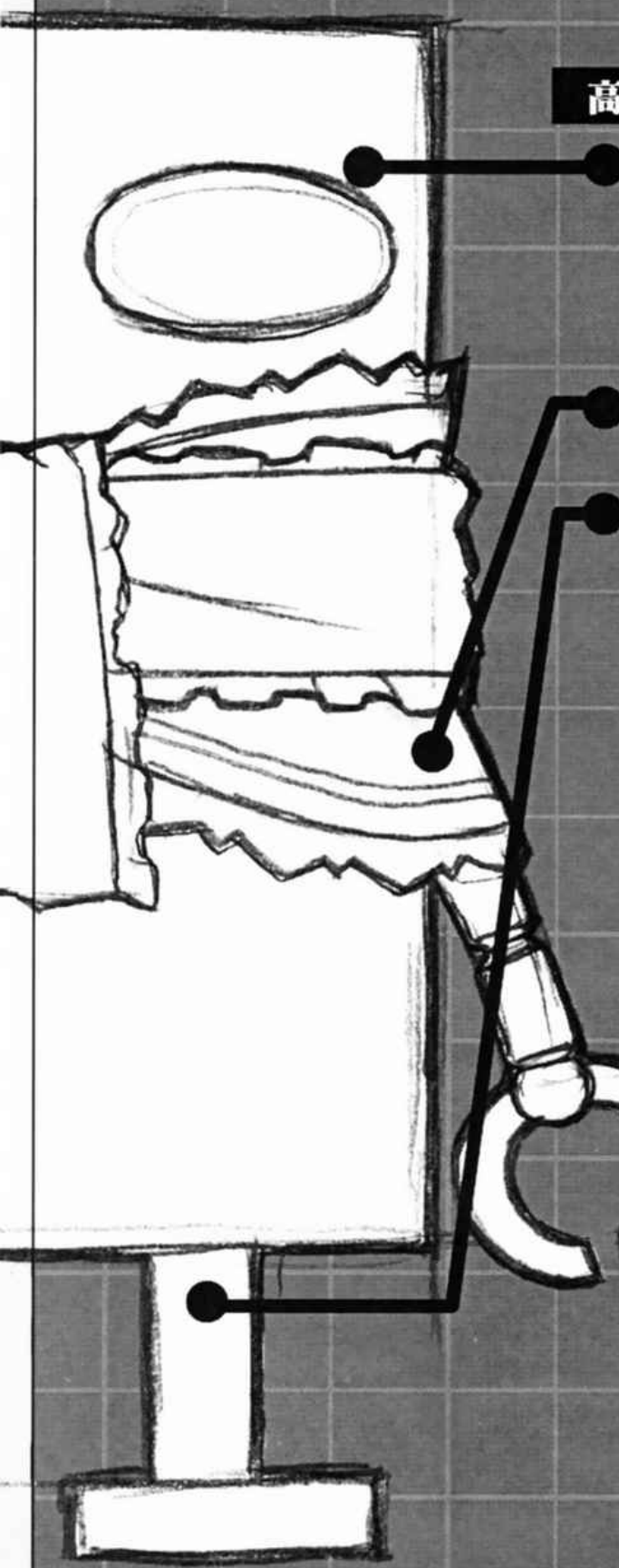


あなた何か
してるでしょ



初公開！！これが
ジァリス

高さ500Mのロボット!! (原作の「ジァース」も同じ)



装甲

積層された装甲・形状記憶のためへこんでも一時すると元に戻るようになっている。ちなみに外装甲の主な素材はスチール缶とアルミ缶がほとんどなのでとても自然に優しい。

アーム

すごい握力。リンゴ(一個)を割る程度の力。

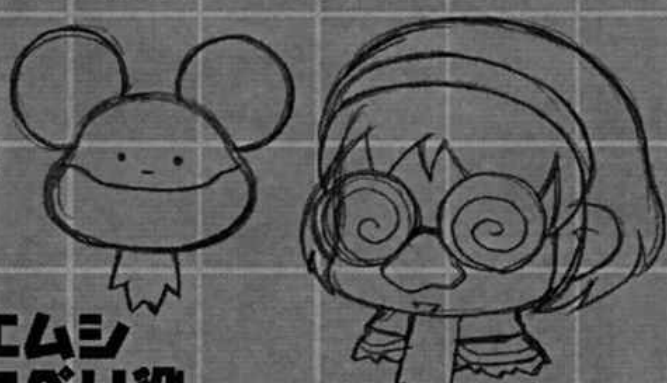
レッグ

細い割りには機体の全体重を支えるものすごい足。ジァリスの秘密っ!

ネーム

原作では地球「earth」と究極っぽいと理由で「Z」合わせて「Zearth」・ジァースと呼ばれている。この本では「アース」と「アリス」が似ている事とアリスマーガトロイドが人形使いという理由で「ジァリス」

当初はこのネタでネームを描いてたのですがウケどころが微妙だったのでボツに。。



**コエムシ
ココベリ役
アリスマーガトロイド
ココベリとコエムシ**

コエムシ役は最初アリスの人形にしようと思っていたけどコエムシがいないと「ぼくらの」ではないのでコエムシはそのままココベリはアリスに決定。

ブレイン

パイロットがいるので一見脳はいらないように思えるが、この脳にはアリスの意識の一部が記憶されており「魔理沙」だけは攻撃してはならないという命令が出されている。魔理沙関係になると行動が制限される恐れも・・・。

アイ

これもパイロットはコックピット内から360度モニターできるため一見必要なさそうにも思えるがアリスブレインに直結しておりこの目で魔理沙が確認されると全ての機能がブレインによって制御される事もある。

レーザー発射口

レーザーのようなものはここから発射されるが“ただの光”のレーザーであるため攻撃力はもちろん0(ゼロ)。直に人間の目に入ると危ないちなみにレーザーとファイナルスパークを掛け合わせたかっただけという理由だけで描いた漫画は流石にウケどころにこまったのではないだろうか…。ごめんなさいっ(；)△◇

メモリー (500円)

パイロットの思考を読み取り即座にロボットに行動させるメモリー。32Mらしい。

コア

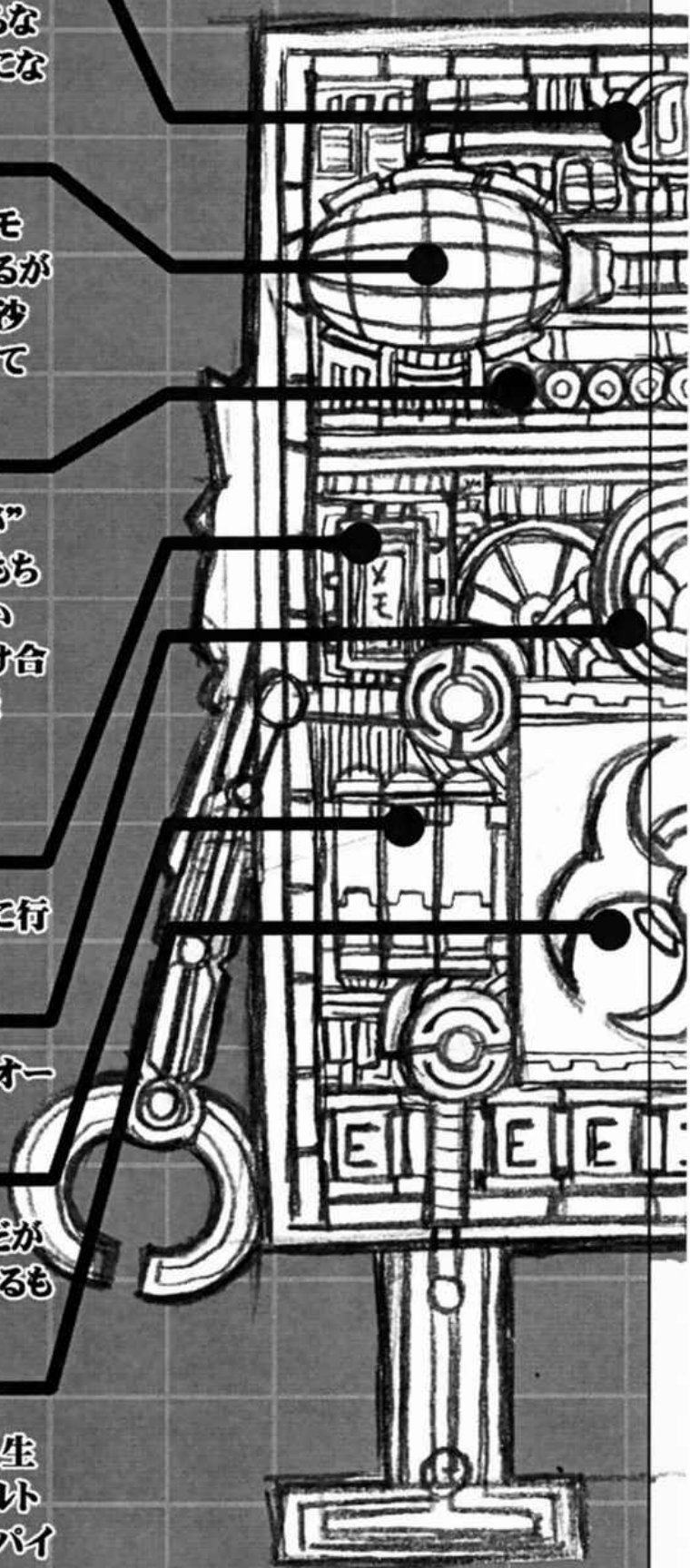
いわゆる急所です。これを壊させるとゲームオーバー。

ミサイル

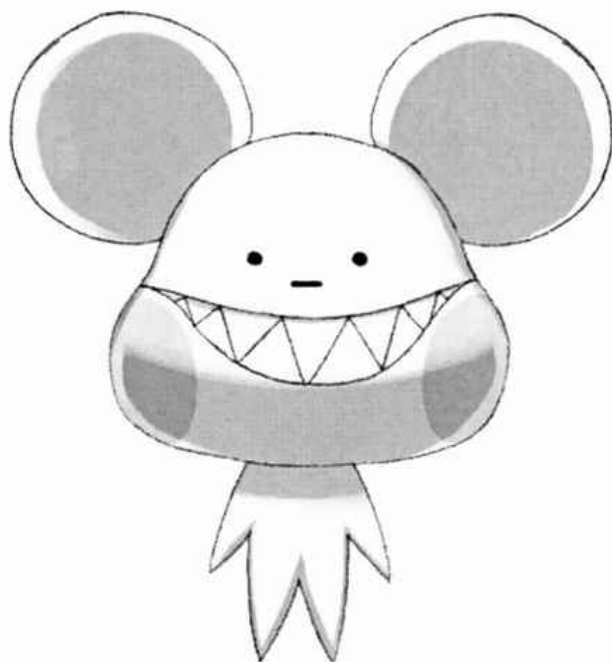
一つで核ほどの破壊力をもつミサイル。だがしかし、発射口が無いので思考で存在は知るも使用する者はいない・・・。

生命タンク

パイロットの生命力を原動力にするタンク。生命力から生成されるエネルギーは膨大でメルトダウンすると地球が木っ端微塵になるほど。パイロットにはこの情報は公開されてはいない。



ぼくらの —幻想郷編—



発行日
2007.10.08

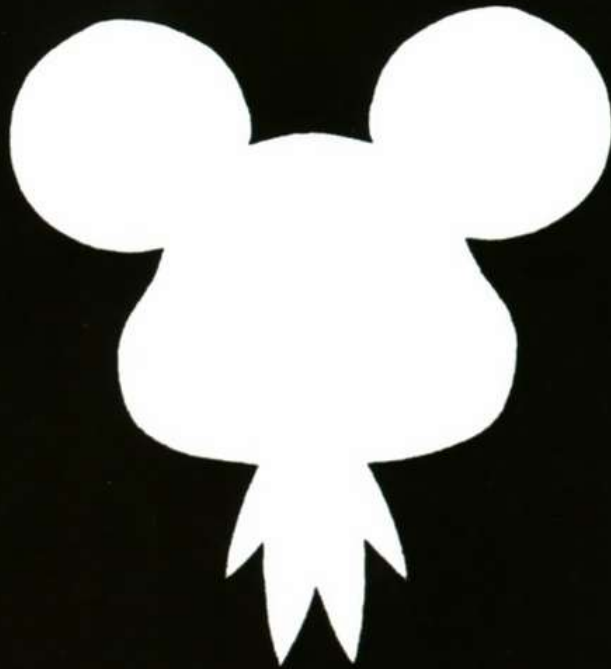
サークル
DANGOYA

著者
白玉団子

HPURL
<http://dangoya.moo.jp>

印刷
POPLS

ぼくらの



幻想郷編